# RMarkdown y Shiny

## RMarkdown

Ver los apuntes de Olivier. La principal ventaja es que elabora informes.

## Shiny

Aplicaciones en el navegador. En una aplicación shiny tenemos dos partes:

* UI: en esta parte definimos el **diseño** de nuestra aplicación.
* Server: Tendremos el código R extendido. El server como inputs y saca outputs. Aquí diremos lo que hacemos con lo que el usuario selecciona o elige.

Para crear una aplicación, le damos a New Shiny App y a Single File. Con esa opción, en el mismo script de R tenemos UI y Server. Para cosas sencillas está bien, pero para más complejas la mejor opción es tenerlo separado. Con esta estructura, también podemos definir un tercer script “global” en el que podemos llamar a librerías, etc…

Ojo: al programar en shiny se mezclan HTML y R.

Tutorial de Shiny en https://shiny.rstudio.com/tutorial/